

COLEGIO FRANCISCO DE PAULA SANTANDER I.E.D.

ASIGNATURA: TECNOLOGIA E INFORMATICA

GUIA DE TRABAJO GRADO 6 JM. DOCENTE: GLADYS PINEDA

Señores estudiantes: favor solicitar la guía en la papelería "Leidy", desarrollarla y enviarla a la plataforma <https://classroom.google.com>

Clave de la clase: zslvoka, fecha de entrega 8 de mayo de 2020, hasta las 12:30 pm.

¿El computador?

El computador, también **conocido generalmente como ordenador o computadora**, es una compleja máquina que procesa y ejecuta órdenes de diversa índole para dar como resultado un sinnúmero de tareas distintas. Creada hace muchas décadas, este aparato sigue en constante evolución y es uno de los inventos más populares de la historia, ocupando un lugar en casi todos los hogares del mundo.



¿Qué es el hardware y software?

¿Qué es el hardware?

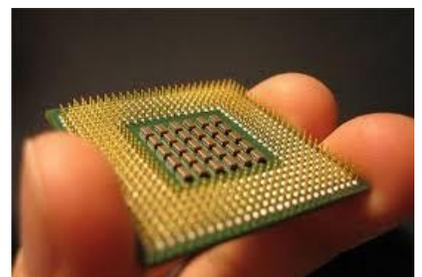
El hardware hace referencia a los diferentes **elementos tangibles de una computadora**, y puede ser interno o externo.

El hardware interno está conformado principalmente por:



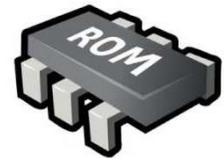
Placa madre (o motherboard). Es la placa principal de cualquier sistema informático al que todos los demás dispositivos se conectan, tanto de manera directa (como los circuitos eléctricos interconectados) como indirecta (a través de puertos USB u otro tipo de conectores).

Procesador. Es la Unidad Central de Procesamiento (CPU), es decir, el cerebro de la computadora que controla todo lo que ejecuta el ordenador y es responsable de realizar los cálculos y la comprensión de datos.



Memoria interna RAM. Es la memoria que almacena información, de manera temporal y rápida, para que la computadora la utilice en el momento. Su capacidad de almacenamiento se mide en unidades llamadas *gigabytes* (GB). A mayor cantidad de memoria RAM, más rápido puede funcionar la computadora, por ejemplo, para abrir y usar varios programas a la vez.

Memoria interna ROM. Es la memoria que almacena información de manera permanente y que se denomina de "solo lectura", es decir, el usuario no puede alterar el contenido una vez que se almacenó esa información

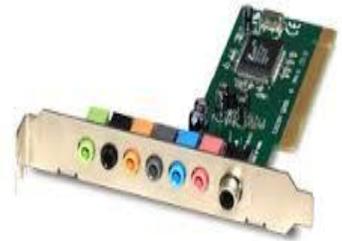


Placa de video. También conocida como "tarjeta gráfica" es un dispositivo de hardware interno que se conecta a la placa madre y permite que la computadora muestre imágenes en el monitor. Requiere de la instalación de un software para que le indique a la computadora cómo usar esa placa de video

Una tarjeta de sonido o placa de sonido es un dispositivo de hardware que permite la entrada o salida de información en forma de sonido bajo el control de un programa informático llamado controlador.

Se usa para realizar contenidos multimedia como videos, sonidos, juegos, animaciones.

A esta se pueden conectar altavoces, auriculares, micrófonos, instrumentos, etc.



Dispositivos externos del computador

El teclado

Permite la comunicación entre el usuario y la computadora por medio de caracteres. Cuenta con un conjunto de teclas que se pueden dividir en cuatro bloques : función y bloque de teclado codifica el carácter presionado y envía la señal a la computadora.



comunicación entre el usuario medio de caracteres. Cuenta con un conjunto de teclas que se pueden dividir en cuatro bloques : función y bloque de teclado codifica el carácter presionado y envía la señal a la computadora.



MOUSE: (o ratón) es un pequeño periférico de entrada cuya principal utilidad es desplazar el cursor por la pantalla a medida que se arrastra con la mano por una superficie. Además, este dispositivo posee dos o tres teclas de control cuya utilidad varía de acuerdo con la aplicación que se esté utilizando. Posee en su parte inferior una esfera suspendida sobre cojinetes, al moverlo transmite la dirección de esos desplazamientos al cursor.

Scanner: es un dispositivo que digitaliza imágenes, textos, gráficos, fotografías, etc., para que la computadora los procese. Permite capturar información disponible en papel.





Lápiz óptico: es un dispositivo con forma de lápiz que se apoya sobre la pantalla del monitor, lo que hace mover en la pantalla al cursor para que dibuje, trace puntos o líneas, según la aplicación con la que esté trabajando.



Monitor: o pantalla es el más popular. Esta pantalla está formada por una matriz de puntos luminosos llamados pixels. Existen diferentes tipos de pantallas y resoluciones (cantidad de pixels). Pueden ser monocromáticos o de color. Cuanta más resolución, más calidad de imagen.

¿Qué es el Software?

Es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.

El Software. Se los divide en:



• **Software de sistema:** incluye el sistema operativo, el sistema operativo es el software o programa más importante que se ejecuta en un computador, nos permite usarlo y darle órdenes para que haga lo que necesitamos.

• **Software de aplicación:** son los programas que utilizas para realizar determinada tarea, como por ejemplo, los procesadores de texto o las aplicaciones.



• **Software de programación:** herramientas digitales que sirven para la creación de nuevos programas, o para el desarrollo de programas ya existentes.

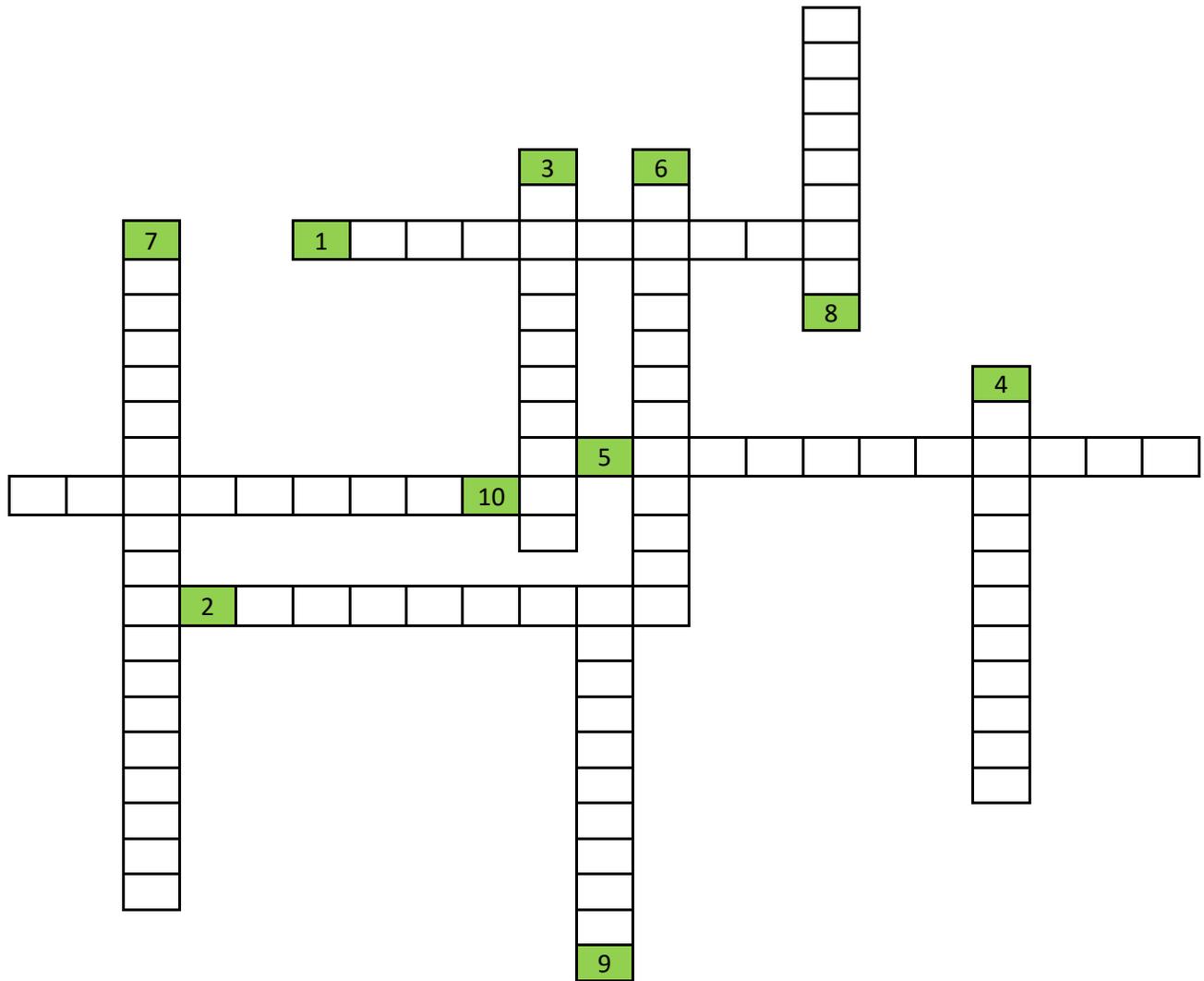
ACTIVIDADES:

1. Resuelva las siguientes preguntas

- ¿Hallar 3 diferencias entre hardware y software
- ¿Cuáles son los sistemas operativos más utilizados?
- ¿Qué es una aplicación? De tres ejemplos
- Escriba 5 usos del computador
- Buscar en el diccionario el significado de 5 palabras que no haya entendido

2. Resuelva el siguiente crucigrama

CRUCIGRAMA



PREGUNTAS

1. Qué otro nombre recibe el computador
2. A la parte tangible del computador se le llama
3. Almacena la información de manera permanente
4. Como se llama el dispositivo que hace mover en la pantalla al cursor para que dibuje
5. Es un circuito integrado o chip que almacena los programas, datos y resultados ejecutados por la computadora y de forma temporal
6. Los dispositivos del computador se conectan...
7. Es un conjunto de programas que administran los recursos de la computadora y controlan su funcionamiento.
8. Es el conjunto de instrucciones necesarias para cumplir un fin determinado
9. Una máquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en datos útiles.
10. Instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.

Tenga en cuenta las siguientes reglas para la elaboración del trabajo:

- A. La fecha límite de entrega es **el 8 de mayo hasta 12:30 pm.**
- B. Los estudiantes deben elaborarlo a mano y enviarlo de la siguiente manera:
Tomar la foto del trabajo con buena iluminación, colocar la hoja vertical y derecha, pegar las imágenes en un documento de Word y grabarlo como PDF.

