Recadito:

Queridos papis los invitamos a trabajar en casa con su hijo(a) _____

Flexibilidad Curricular

¡ APRENDE EN CASA !

Con respecto a: _____

Es un excelente alumno
pero con su ayuda mejoraremos
Mucho más.

Gracias por su apoyo!

Colegio Francisco de Paula Santander I.E.D.

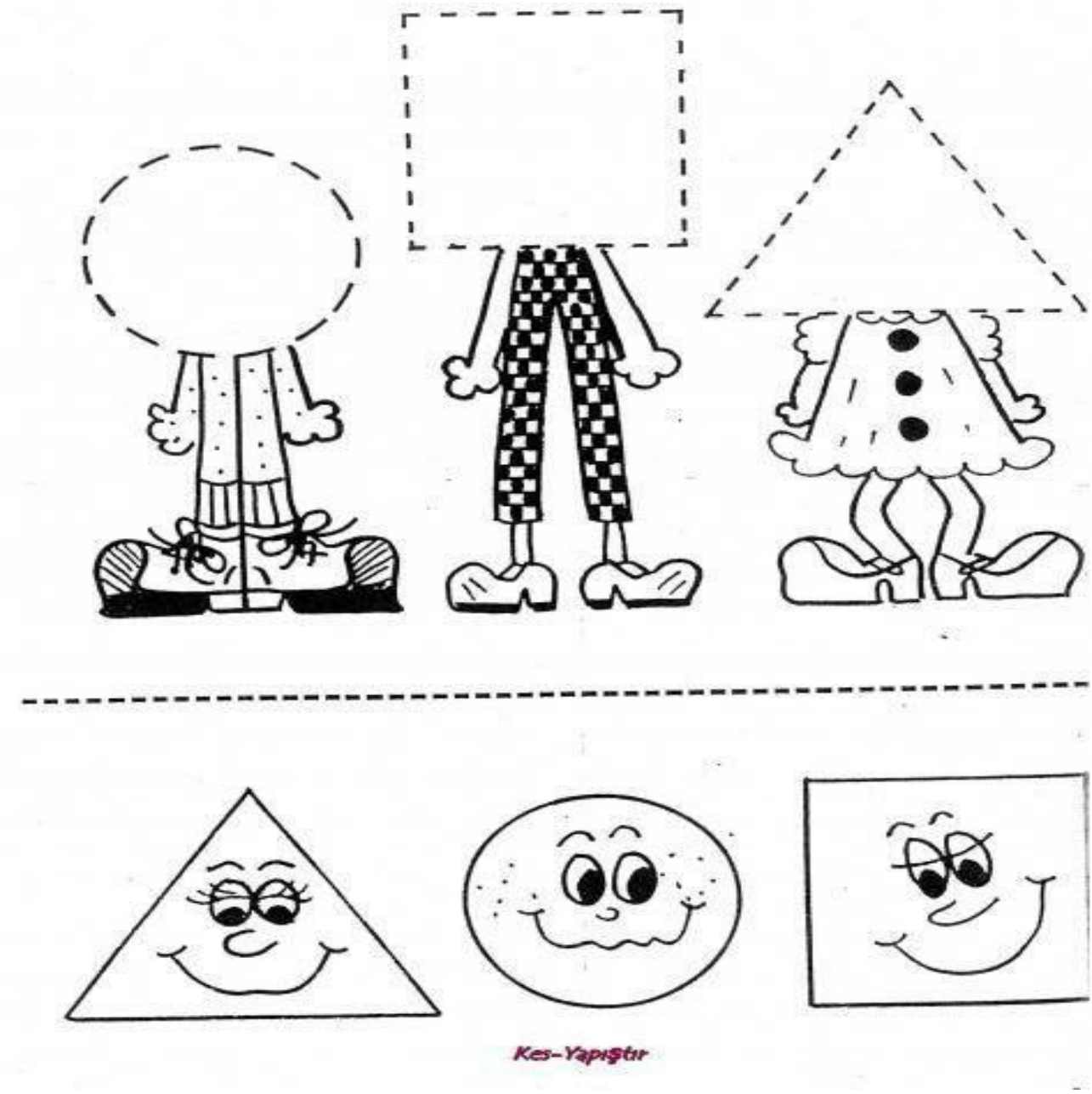
Jornada Mañana

Ciclo Inicial

Flexibilidad curricular (Atención educativa desde los hogares)

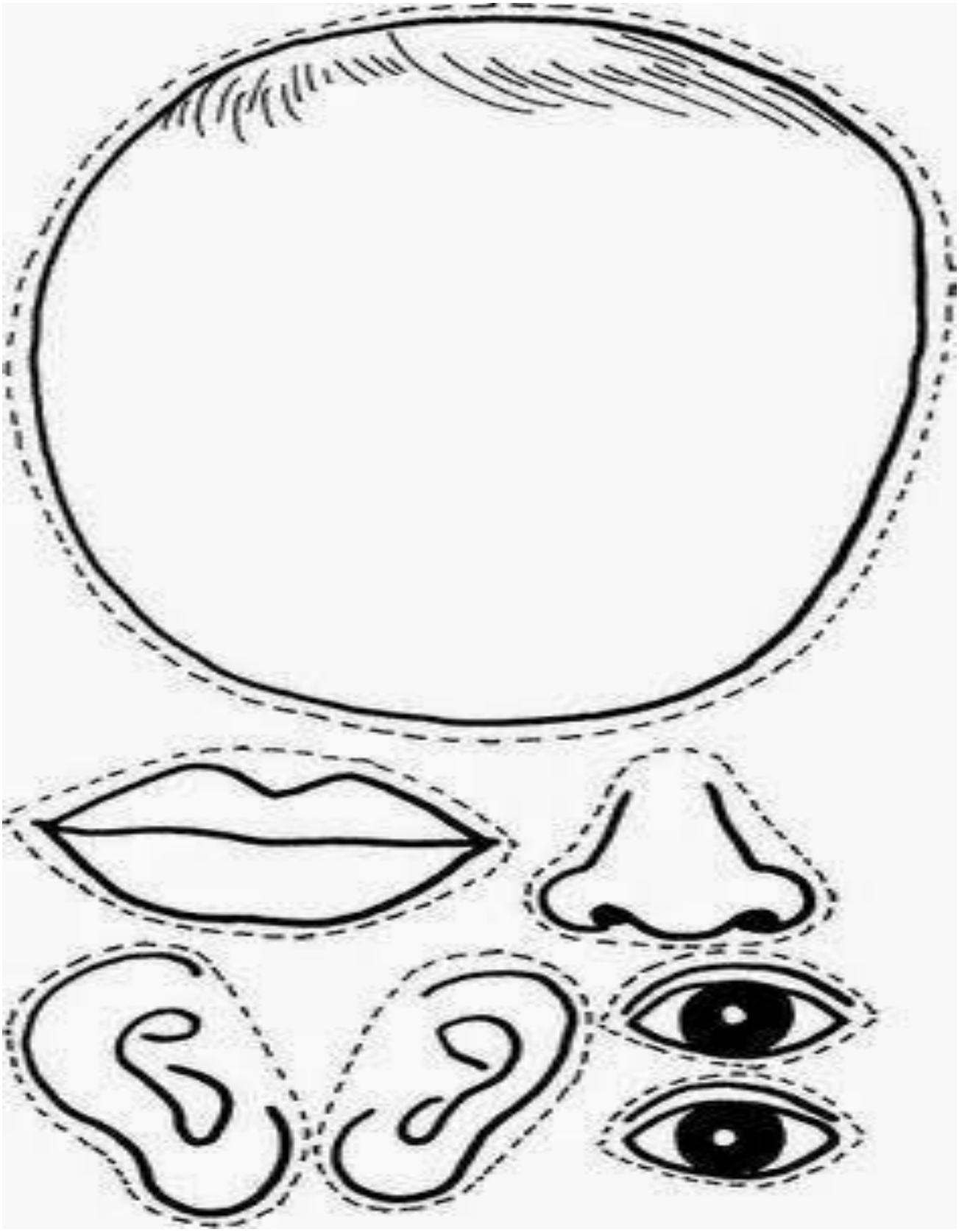
Repasar las figuras geométricas realizando la siguiente actividad

Colorea con colores primario las figuras, recorta y pega las caritas donde corresponda

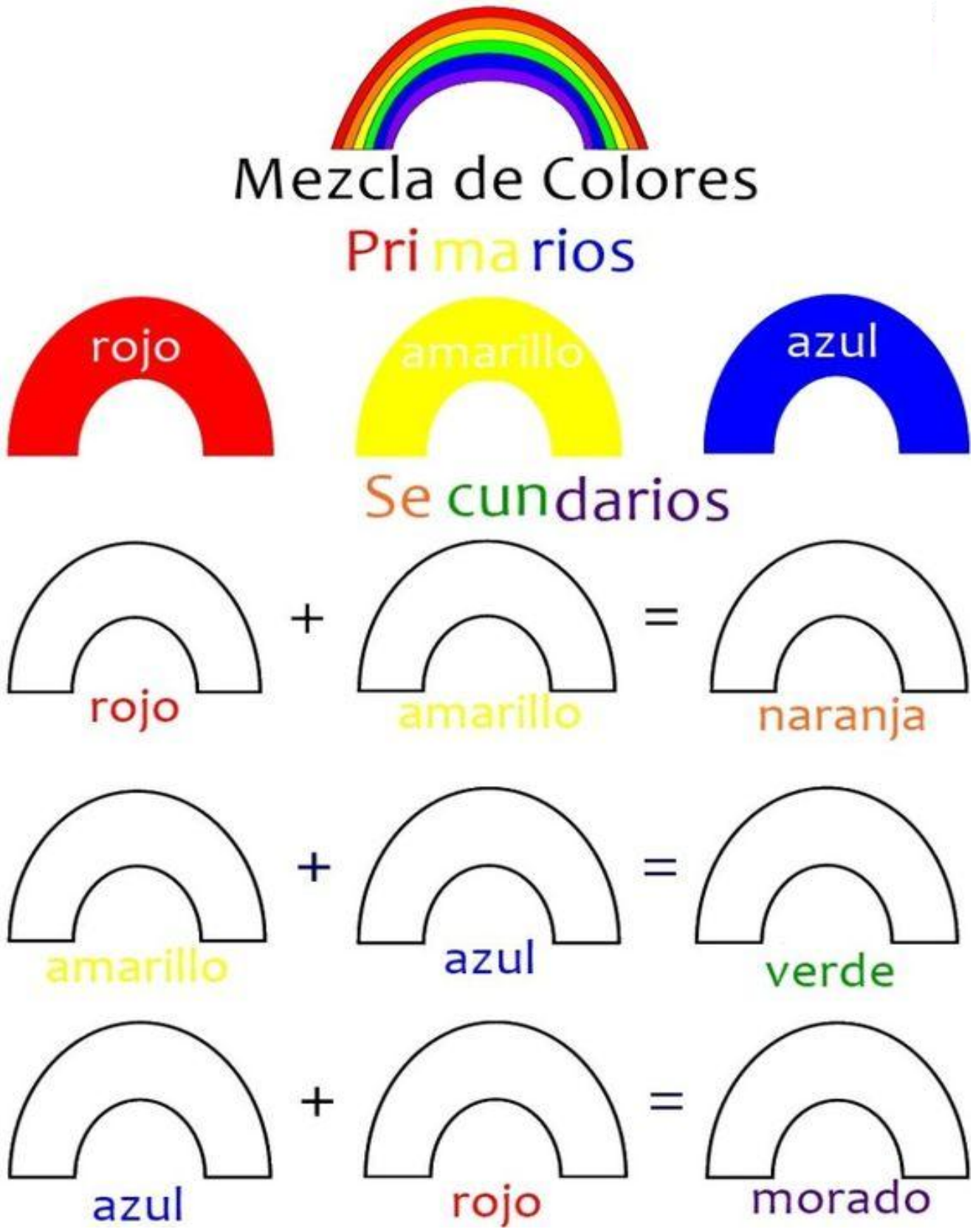


En un octavo de cartulina recorta y pega la carita ubicando sus partes . Después pega lana colócale su cabello.

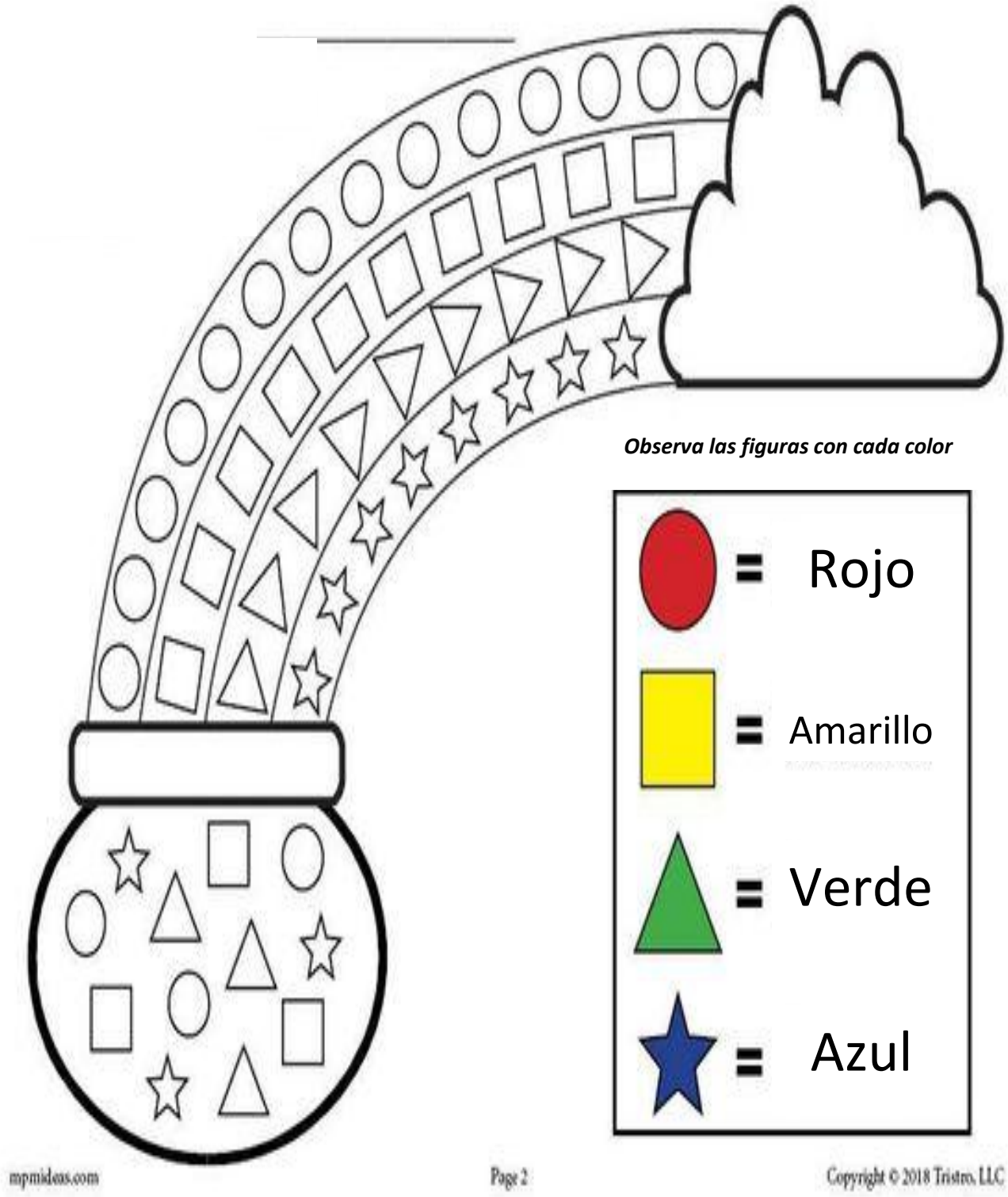
Video : https://youtu.be/ppUnmAvLhwE



Canción los Colores : https://youtu.be/gBeYkZiaSB8

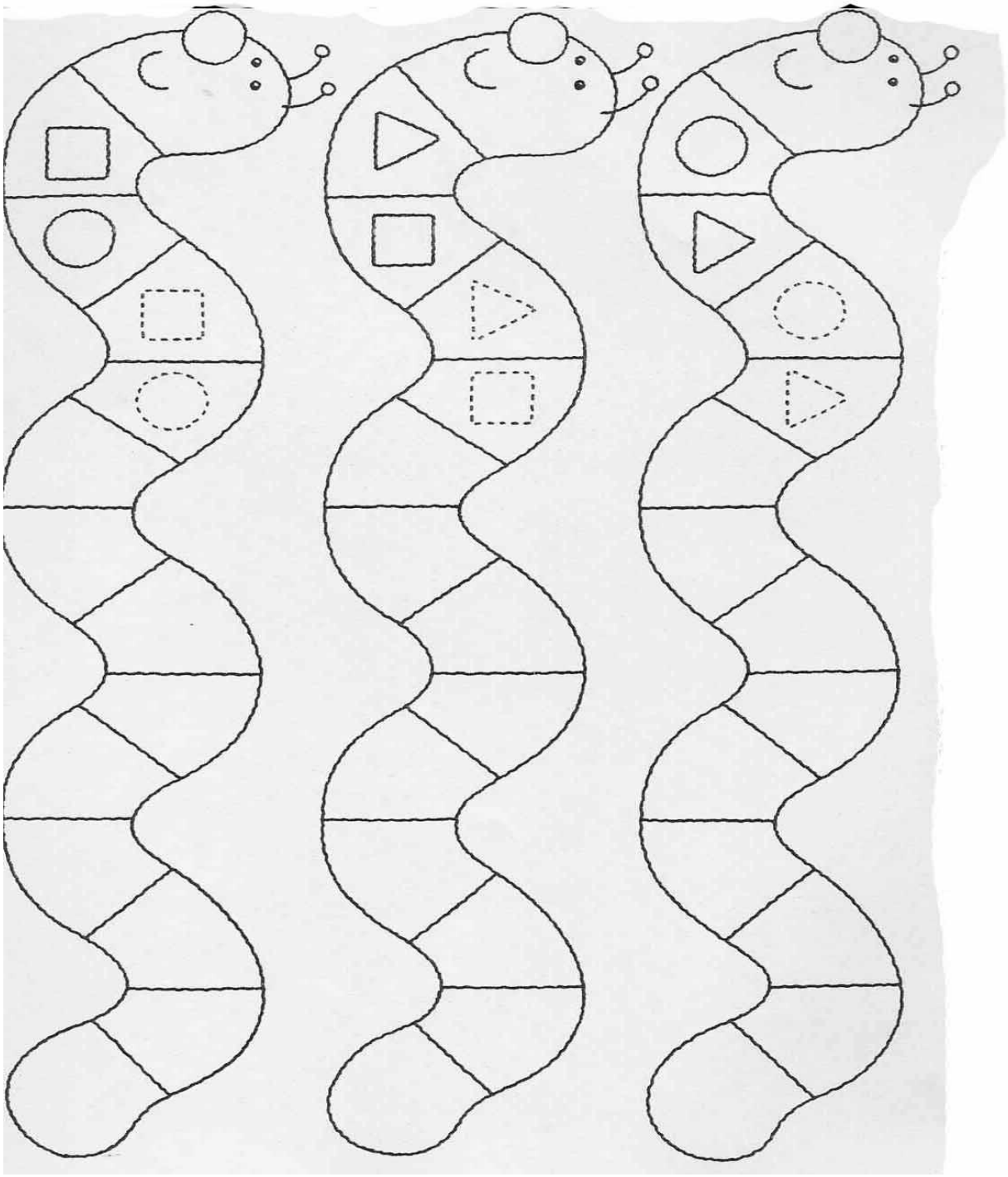


C olorea

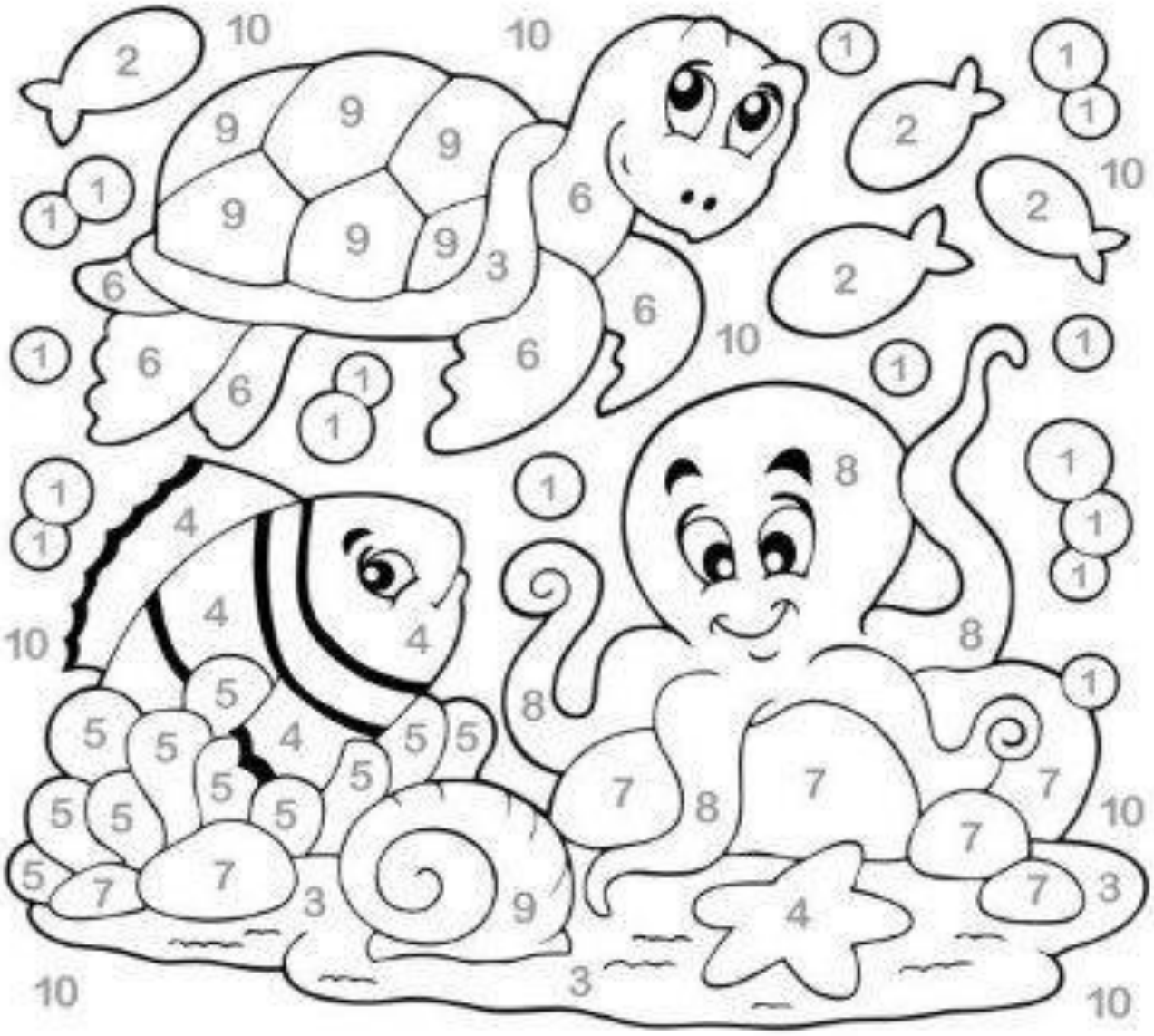


Anímate a ver el siguiente video : https://youtu.be/F_Hc1aOAYHw

Cuento del gusanito https://youtu.be/imz9Ii3vhTs : Colorea y completa la secuencia dibujando las figuras geométricas correspondientes



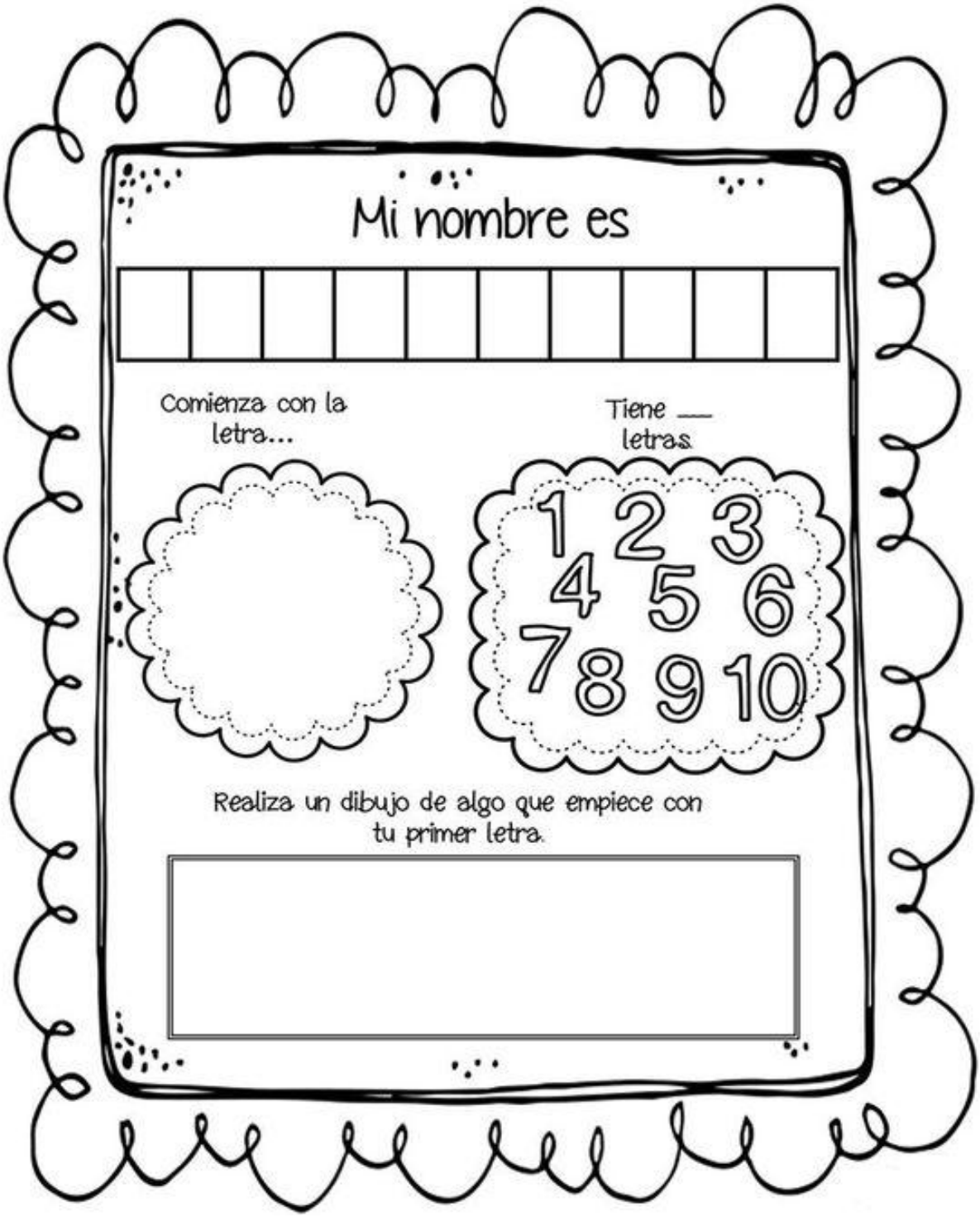
Observa cada número con el color correspondiente y dale alegría a tu dibujo
https://youtu.be/JziMDyQd1Ds



Colegio Francisco de Paula Santander

Dimensión Comunicativa

Elaboro una mini- cartelera muy creativamente con la siguiente actividad: Escribe tu nombre completo según el modelo indicado https://youtu.be/Ri5yuOqnvEM Deletrea tú nombre



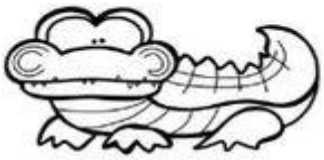
Observa el Modelo y realiza la actividad en un octavo de cartulina

Con ayuda de tus papitos contesta las preguntas que te leyó del texto, mediante el coloreado.

La ballena Elena.

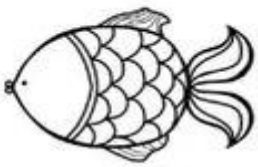
La ballena Elena es gorda y es buena.
nada por lo mares como una sirena.
La ballena Elena, cuando almuerza o cena.
Se toma un gran plato de sopa con avena.

1.-¿Quién es Elena?.



cocodrilo

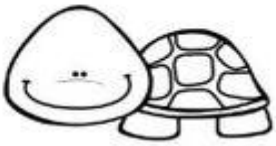
ballena



pescado

2.- La ballena Elena nada como una:

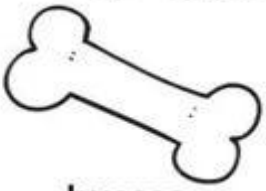
sirena



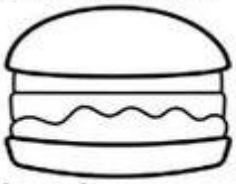
tortuga

iguana

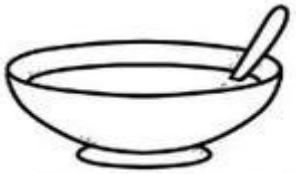
3.- ¿Qué come la ballena Elena?.



huesos



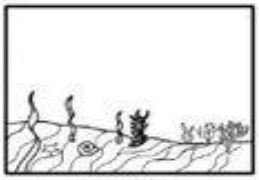
hamburguesas



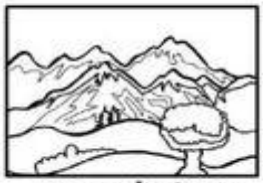
sopa con avena

4.- ¿Dónde vive Elena?.

ciudad



mar



montañas

Nombre:_____Fecha: _____

Lee los enunciados y colorea el dibujo.

Ella es Ximena.

Ella tiene el cabello café.

Ella usa un suéter azul.

Su vestido es anaranjado.

Ximena tiene zapatos rojos.

Nombre: _____

Práctica de Comprensión

Miguel el Mono

Miguel es un mono divertido. Le gusta contar chistes a sus amigos. Él come platanos todos los días. Él vive en los árboles. A Miguel le gusta ser perezoso y dormir.

1. ¿ Cómo se llama el mono?

(A) Mani (B) Miguel (C) Moises

2. ¿ Cómo es Miguel?

(A) divertido (B) triste (C) cansado

3. ¿ Qué le gusta hacer a Miguel?

(A) Jugar beisbol (B) Contar chistes (C) Leer libros

4. ¿ Dónde vive Miguel?

(A) Los arboles (B) La biblioteca (C) El gimnasio

5. ¿ Qué come Miguel todos los días?

(A) Pizza (B) Pan (C) Platanos

Lección 2 | **¡Vamos a conocernos!** **Dimensión Comunicativa**

Conversando entre compañeros vamos a conocernos.

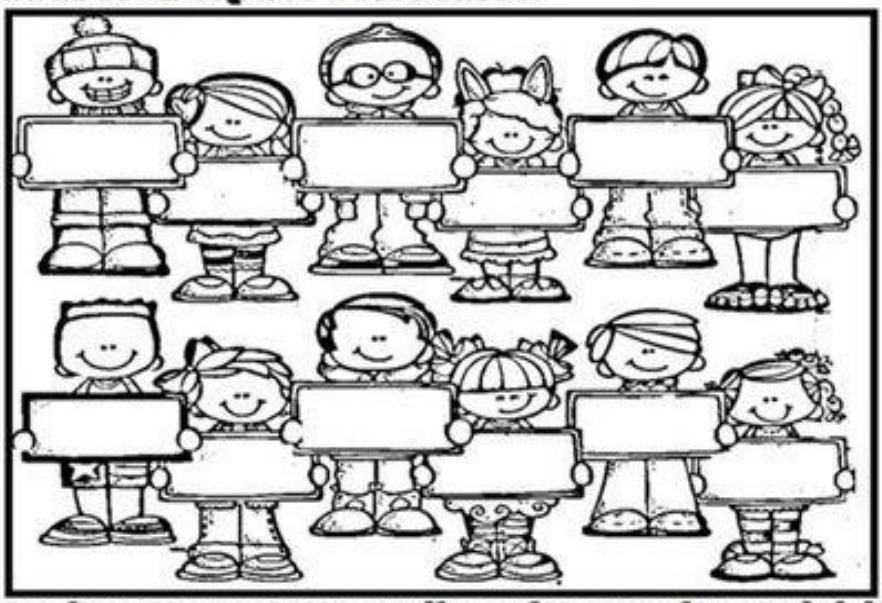
Este(a) soy yo

Mi nombre es:

La primera letra de mi nombre es:

Mi nombre tiene **letras.**

Escribe el nombre de algunos de tus compañeros en los cuadros. Después colorealos.



De los nombres que anotaste escribe en las rayas los que inician con la misma letra de tu nombre.

_____ _____ _____

¿ Me atas los CORDONES ?

LOS CORDONES SE SUELTAN
SI NO LOS SABES ATAR,
TE CUENTO UN SECRETITO
Y MUY PRONTO APRENDERÁS.

TOMANDO LAS DOS PUNTAS,
UNA CRUZ DEBES FORMAR:
PASA UNA POR LA "CUEVA"
Y AHORA LA ESTIRARÁS.

OBSERVA... ¡GENIAL!
¡SE FORMÓ UN NUDO!
LLÉVALO HASTA ABAJO
SIN NINGÚN APURO.

TOMA UN CORDÓN
FORMA UNA OREJITA,
EL OTRO LA ABRAZA
Y SE METE EN LA "CUEVITA"

CUANDO YA ESTÉN
LAS DOS OREJITAS,
CON UN NUDO EN EL MEDIO,
¡QUEDARÁN MÁS BONITAS!

ES UN JUEGO ENTRETENIDO,
LO TIENES QUE PRACTICAR:
SI TIRAS DE LAS PUNTAS,
SE VOLVERÁN A DESATAR.

Construye creativamente tu zapato

Y practico el amarrado

Manualidades para realizar en familia

Para la elaboración de los trabajos en la Dimensión Artísticas y Comunicativa tener en cuenta los materiales entregados por las docentes en el Kit Escolar

1. Identificación del Abecedario

Observa el modelo y construye de manera creativa memorizando el abecedario

2. El Abaco : Juego al conteo reconociendo los números del 1 al 10

Juego al conteo reconociendo los números del 1 al 10

3. La Ruleta : Colorea, construyela y juega con ella

¡ A jugar con las palabras!